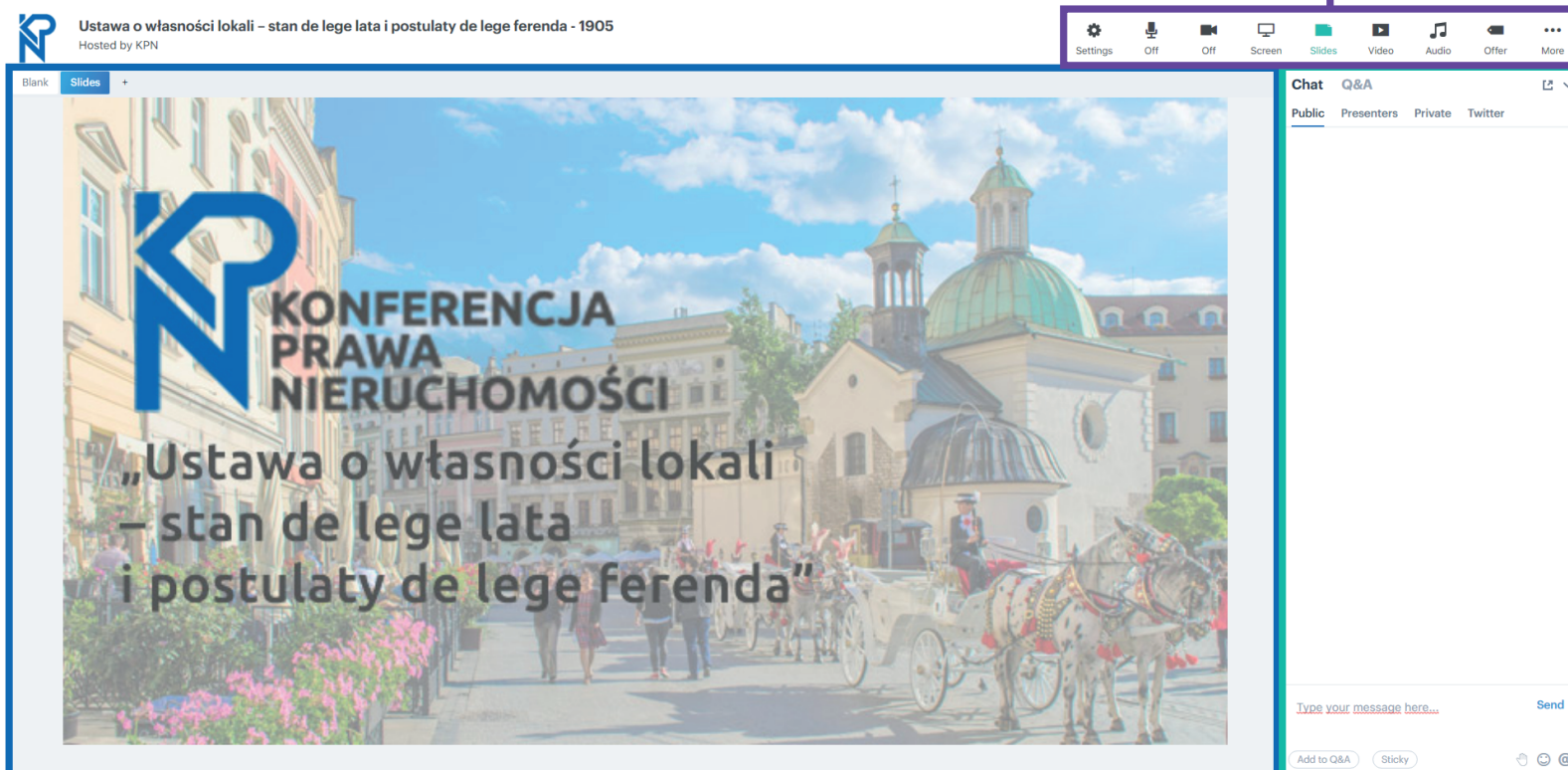


Poniżej znajduje się podgląd okna panelisty (1). Składa się ono z trzech głównych obszarów:

- Okno główne (A);
- Sekcja nawigacji (B);
- Sekcja chat'u (C).

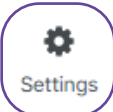
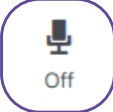
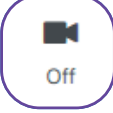
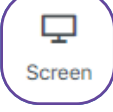

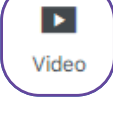
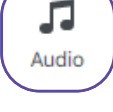

(1) Okno Panelisty



Okno główne (A)

Chat (C)

Sekcja nawigacji (B)

- 
Settings - Ustawienia
 Tu znajdziemy ustawienia połączenia, kamery oraz dźwięku
- 
Mic - Mikrofon
 Służy do włączenia i wyłączenia mikrofonu. **Włączony** podświetla się na zielono.
- 
Cam - Kamera
 Służy do włączenia i wyłączenia kamery. **Włączona** podświetla się na zielono.
- 
Screen - Ekran
 Służy do udostępniania ekranu. Można udostępnić cały ekran lub wybrane okno.
- 
Slides - Prezentacja
 Tu można dołączyć prezentację. - mocno rekomendujemy format PDF.
- 
Video - Wideo
 Tu można dołączyć materiały wideo. Plik w formacie MP4 lub link do portalu YouTube.
- 
Audio - Dźwięk
 Tu można dołączyć materiały dźwiękowe. Pliki w formacie MP3 lub WAV.
- 
More - Więcej
 Po kliknięciu znajduje się możliwość opuszczenia konferencji.

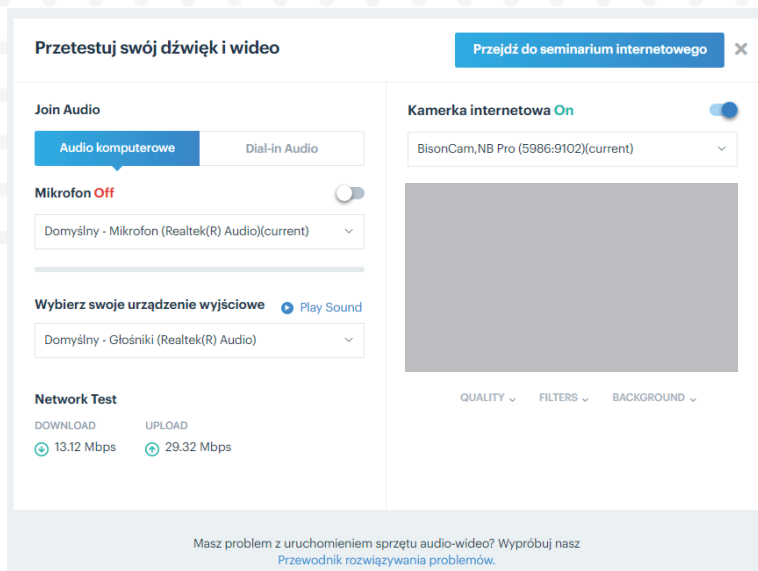
Widok Panelisty - panel nawigacji (B)



Settings

Settings - Ustawienia

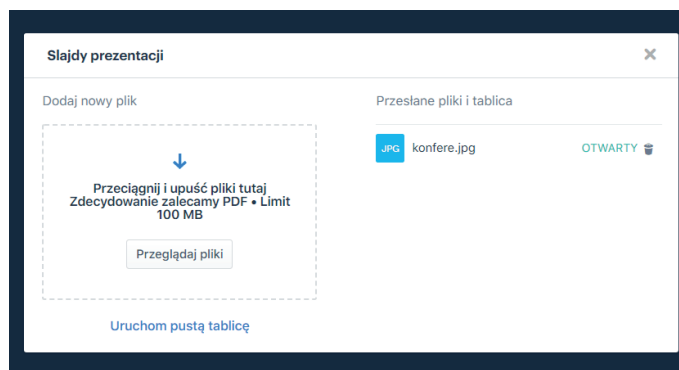
Tu znajdziemy ustawienia połączenia, kamery oraz dźwięku. Dołączając do Konferencji upewnij się, że Kamera jest **ON - włączona** a mikrofon jest **OFF - wyłączony**.



Slides

Slides - Prezentacja

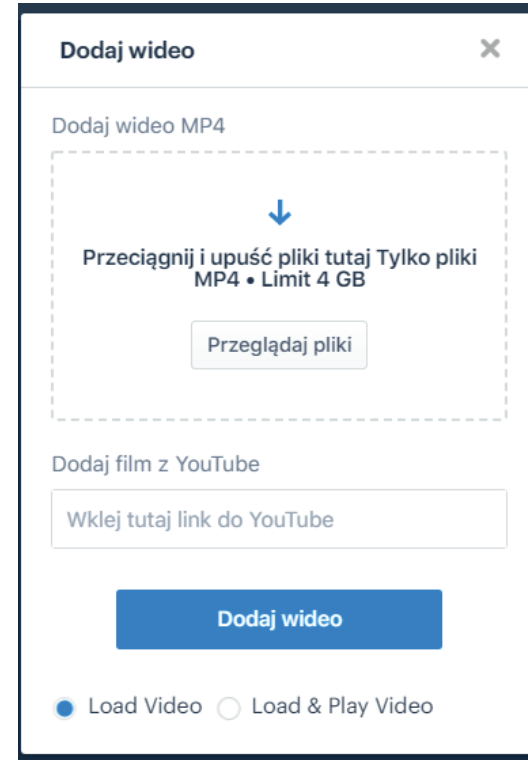
Tu można dołączyć prezentację, zdjęcie lub dowolny dokument poglądowy. Obsługiwane formaty to: PDF, JPG, DOC - mocno rekomendujemy format PDF.



Video

Video - Wideo

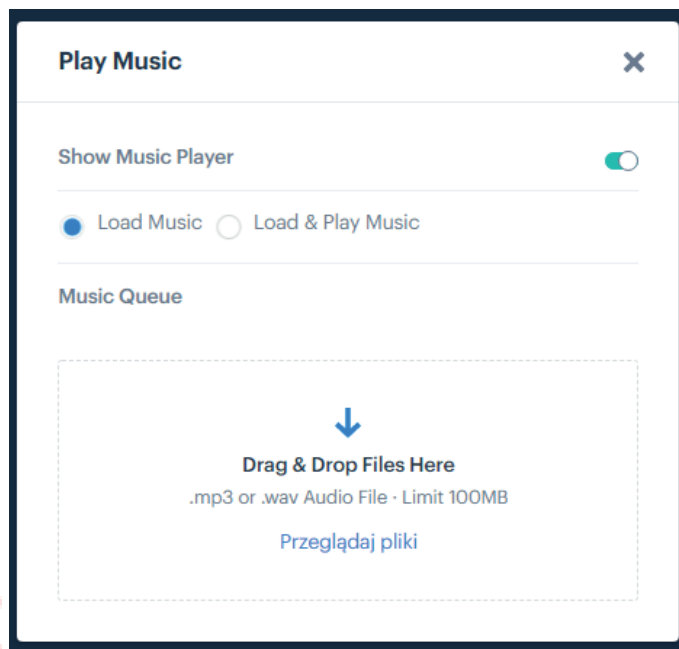
Tu można dołączyć materiały wideo. Plik w formacie MP4 lub link do portalu YouTube.



Audio

Audio - Dźwięk

Tu można dołączyć materiały dźwiękowe. Pliki w formacie MP3 lub WAV.



Off



On

Mic - Mikrofon

Służy do włączenia i wyłączenia mikrofonu. **Włączony** podświetla się na zielono.



Off



Na

Cam - Kamera

Służy do włączenia i wyłączenia kamery. **Włączona** podświetla się na zielono.



Screen

Screen - Ekran

Służy do udostępniania ekranu. Można udostępnić cały ekran lub wybrane okno lub pojedynczą kartę przeglądarki.

Wybierz, co chcesz udostępnić

www.bigmarker.com chce udostępnić zawartość Twojego ekranu.

Cały ekran

Okno

Karta Chrome

Przetestuj samodzielnie.

Od 25.05 do 27.05 włącznie, od godziny 11:00 do 20:30 można przetestować panel samodzielnie pod adresem: kpn.uek.krakow.pl/prelegenci-test/